



# GOLFPLATZ UNIVERSITÄT ERGEBNISKARTE



	PAR	CR	SL
DAMEN	58	59.4	97
HERREN	58	58.8	95

## Sei so nett und ...

- ... trag' Golfschuhe mit Soft-Spikes
- ... nutz' Dein Handy nur in Notfällen
- ... folg' den Ratschlägen der Marshalls
- ... führ' Deine Probeschwünge auf den Abschlägen ohne Bodenkontakt aus
- ... spiel' niemals mit Driving-Range-Bällen
- ... setz' Divots zurück und besser' Pitchmarken aus, auch wenn's nicht Deine sind
- ... lass' durchspielen, wenn Du den Kontakt zur Spielgruppe vor Dir nicht halten kannst oder die Spielgruppe hinter Dir deutlich schneller ist

## Spielzeit:

Für jede Runde über 9 Löcher sollte eine Spielzeit von 100 Minuten nicht überschritten werden.



## Eure Golflehrer in der Golfakademie

**Björn | 0171 - 347 30 49**

**Oliver | 0171 - 538 56 38**

**Neil | 01511 - 418 32 83**

**Bradley | 0171 - 425 05 47**

## Platzregeln:

- **Aus** wird durch weiße Pfähle, Zäune oder Mauern gekennzeichnet. Sofern weiße Linien auf dem Boden die Platzgrenze kennzeichnen, haben diese Vorrang (R 18.2).
- **Boden in Ausbesserung** wird durch weiße Einkreisungen und/oder blaue Pfähle gekennzeichnet ist. Ist beides vorhanden, gilt die Linie. (R 16.1).
- Die **Driving-Range** entlang Bahn 1 und die **landwirtschaftliche Fläche** entlang Bahn 6 dürfen nicht betreten werden. Das Betreten dieser Flächen ist ein schwerwiegendes Fehlverhalten und wird mit Disqualifikation geahndet (R 1.2a).
- Die Matte im Fairway der Bahn 6 gilt als optionaler Erleichterungsbereich (Drop-Zone) für Schläge in den angrenzenden Boden in Ausbesserung.
- Durch Pfähle oder Manschetten markierte Anpflanzungen, sämtliche Fangnetze sowie eingebettete Steine im Gelände sind **unbewegliche Hemmnisse** (R 16.1). Zum Erleichterungsverfahren an den Fangnetzen: Der nächstgelegene Punkt vollständiger Erleichterung darf nicht durch Kreuzen des Hemmnisses festgestellt werden.
- Wenn lediglich der Stand durch ein Tierloch behindert ist, wird Erleichterung nicht gewährt (R 16.1a(1)).
- Strafe für den **Verstoß gegen eine Platzregel: Grundstrafe**  
Lochspiel = Lochverlust | Zählspiel = 2 Strafschläge
- **Entfernungsmarkierungen** zum Grünanfang: 1 Ring = 100m

BAHN	GELB	ROT	PAR	HCP															
1	158	3	5																
2	185	3	1																
3	86	3	17																
4	182	3	3																
5	136	3	13																
6	230	4	15																
7	250	4	9																
8	153	3	7																
9	108	3	11																
1-9	1488	29																	



BAHN	GELB	ROT	PAR	HCP															
10	158	3	6																
11	185	3	2																
12	86	3	18																
13	182	3	4																
14	136	3	14																
15	230	4	16																
16	250	4	10																
17	153	3	8																
18	108	3	12																
10-18	1488	29																	
1-9	1488	29																	
1-18	2976	58																	
SPIELER										ZÄHLER									